



E70 E71 E72 E73 E74 E75

Scène

E76

D58 E64 E65 E66
D59 D60

E67 E68
D61 D62 D63

Sensibilisation
E69
Studio indépendants

Sortie

C46 D51 D52 D53 D54
C47 C48 C49 C50

D55

D56

D57

B40

JD Conférences

Entrée

B30 C41 C42 C43 C44 C45
B31 B32 B33 B34 B35

B36

B37

B38

B39

JD Conférences

A9 B20 B21 B22
A10 A11 A12

B23 B24 B25
A13 A14 A15

B26 B27 B28
A16 A17 A18

B29

JD

A19

A1 A2 A3 A4

A5 A6

A7 A8

Restauration



ESPACE ÉCOLES

- B31 Autograf
- B32 GEORGES MÉLIÈS
- B33 ARMÉE DE L'AIR & DE L'ESPACE
- B34 XP SCHOOL
- B35 ICAN
- C41 PARIS YNOV CAMPUS
- C42 IIM
- C43 le cnam enjmin
- C44 GAMING CAMPUS /
GUARDIA CYBERSECURITY SCHOOL
- C45 Activdesign
- C47 SUPINFO
- C48 ESIEE-IT
- C49 UniLaSalle
- C50 ESGI
- D51 EPITA
- D52 IA INSTITUT
- D53 EPITECH
- D54 ESME

ESPACE JEUX VIDÉO

- A9 Espace pédagogique
- A19 Jeux libres et tournois
- B29 Nintendo Switch
- B30 Espace pédagogique
- B37 Espace simulation
- B40 Jeux libres et tournois
- D58 Nintendo Switch
- E70 Nintendo Switch : Just Dance
- E76 Rétrogaming
- E69 Studios indépendants

ESPACE CONSTRUCTEURS

- B36 ASUS
- B38 IIYAMA
- B39 CFI powered by Apple
- D55 ACER
- D57 TKorp

ESPACE SENSIBILISATION

- Arcom
- CNIL
- Défenseur des Droits
- DILCRAH
- e-Enfance
- PédaGoJeux
- Respect Zone
- TRALALÈRE

ESPACE MANGAS/ MERCHANDISING

- D63 MAHÔ Editions
- E68 L'Échappée Bulle
- E75 Oyoo

AUTRES ESPACES

- D56 Stand Hauts-de-Seine

ESPACE ATELIERS

- A2 ICAN : Objets connectés / art graphique
- A3 GEORGES MÉLIÈS : Modelage & volume traditionnel
- A4 Simulateur Sim Racing
- A5 GAMING CAMPUS / GUARDI : Esport / IA
- A6 AOZ Studio : Programmation Low Code
- A7 XP SCHOOL : Streaming et captation vidéo
- A8 FUSION JEUNESSE : IA / programmation
- A10 IIM : Dessin digital
- A11 GEORGES MÉLIÈS : Motion capture
- A12 PARIS YNOV CAMPUS : Web TV météo / journal TV
- A13 le cnam enjmin : Test de jeux vidéo
- A14 IA Institut : IA – Reconnaissance d'images
- A15 SMARTEO : Escape Game Cosmos
- A16 EPITECH : Coding club
- A17 evolukid : IA / réalité virtuelle
- A18 ODC Games : Escape game numérique
- B20 Autograf : Initiation au dessin manga
- B21 Activdesign BD numérique / codage
- B22 Rapidmooc : Studio d'enregistrement vidéo

- B23 ESGI : VR sur Unity / Unreal Engine
- B24 PARIS YNOV CAMPUS : Raspberry Pi
- B25 TRALALÈRE : Codage avec Citizen code
- B26 ESIEE-IT : Rétro Bike Fury
- B27 SUPINFO : Cybersécurité, métavers
- B28 WIKIMEDIA : Vikidia, jeu sur Wikipédia
- C46 Simulateurs F1 / Moto GP / Golf / Batak
- D59 SMARTEO : Robotique / objets connectés
- D60 A4 : Impression numérique / programmation
- D61 Campus Cyber : Sensibilisation / game hacking
- D62 DANE : Test de jeux vidéo
- E64 BLUE FROG Programmer Buddy
- E65 AltusForm : Réalité virtuelle éducative
- E66 i2Form : Robotique / impression 3D
- E67 EPITA : Le code du Hackeur
- E71 Vittascience : Robotique / programmation
- E72 ESME Save the futur
- E73 Lü Mobile
- E74 UniLaSalle : Robotique

Programme conférences

Comment créer son studio

avec la participation de plusieurs studios indépendants

Mangas et éditeurs

avec la participation de MAHÔ éditions,
L'Échappée Bulle et l'école Autograf

L'utilisation des jeux vidéo : une révolution pédagogique

avec la participation de Michaël Stora

Sensibilisation liée aux jeux vidéo utilisation des écrans

avec la participation de l'Arcom, la CNIL,
le Défenseur des Droits

Créer son jeu vidéo

avec la participation de Georges Méliès
et de studios indépendants

Planning Scène

Scène centrale Vendredi

Finale Just Dance
Remise des prix concours :
« Rob' Hauts-de-Seine » et « HDS Digital Games »
Finales tournois

Scène centrale Samedi

Dédicaces invités
Défis visiteurs vs joueurs professionnels
Table ronde « créateurs de contenus »
Concours Cosplay
Showmatch LOL
Conférence eSport
Finales tournois
Remise des prix et clôture